



サーマル  
Thermal

企画書作成: アミノブ・エドワード

作成日: 2022年11月5日

ジャンル: Indie、奥スクロール・フライング

プラットフォーム: Console、PC





毎晩彼は巨大な鳥に変身させられている  
空を飛ぶ呪われた犬鷲...



高度を高く保つために  
サーマル上昇気流に乗れ

空間や時間を超えて進む  
視覚と聴覚を越えて  
マインドを越えて...





## 奥スクロール・フライング 新たなジャンルの誕生！

StarFoxのように、カメラがプレイヤーの後ろに追従し、プレイヤーは前方へ自動で飛び続ける。  
シューティングの代わりに、飛び方や高度維持に重点を置いたゲーム。

How high can you fly?  
Ride the Wind!



### Stage 1 - Ascension

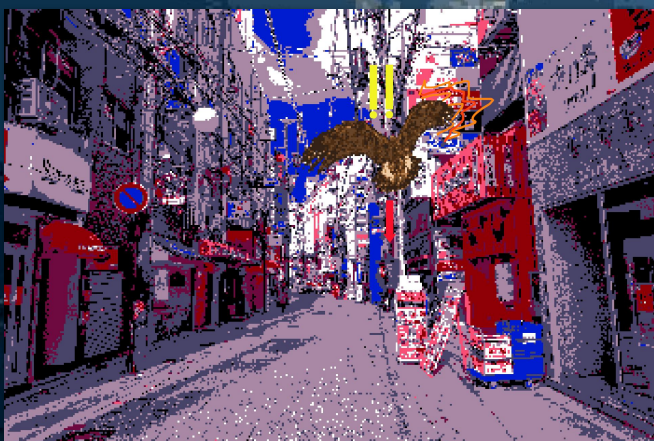
奥スクロール飛行で、ステージクリアまで直線的な飛行経路に沿って飛行する。  
飛びながらキャラクターの考えを知る。

### Stage 2 - Searching

オープンマップで、自由に四方に飛行できる。  
世界がMODE7マップのように広がる。  
自分を探すかのように上空から未知の場所を探す。

### Stage 3 - Purpose

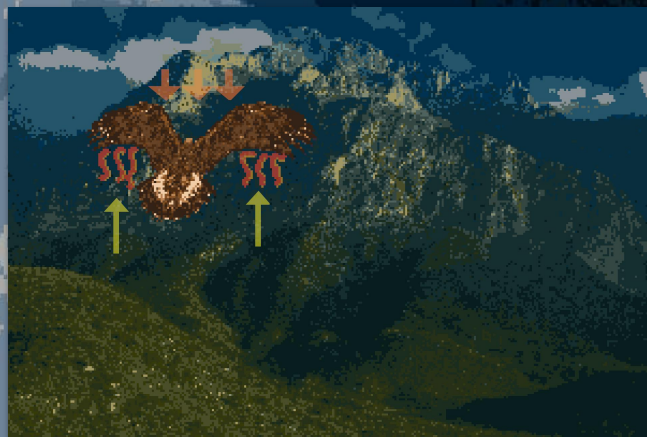
奥スクロール飛行で、徐々に加速していく。  
障害物にぶつかりやすくなる。  
最後にプレイヤーはキャラクターの行先を知る。  
その行先を通してキャラクター・バックストーリーが解き明かされる。



## サーマル・システム

飛行中、高度が徐々に下がっていく。

高度を上げるためには、サーマルという見えない上向きの熱風を体で探せ！



ヨ  
ア  
ヨ  
シ  
セ  
プ  
ト

## 飛行・逃避行

サーマルとは、

空や大地が飛行の力を与え、  
高さや速さと一体化し、

上空にいて、自分や全てのものと  
距離を置く感覚

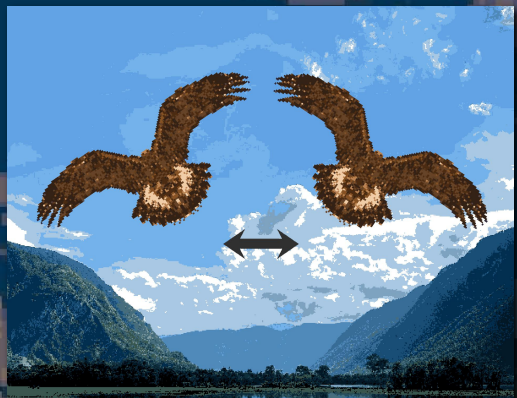




# マニューバー

## 左右に操る

飛行ポジションを  
チェンジして、  
障害物を避けて、  
サーマル風を探す。



メ

# 羽ばたく

一回押すと高度が回復する。  
継続的に羽ばたくと  
体力がなくなる。

地面に近づいてしまったら...  
動いている獲物(ネズミ等)  
を捕まえて体力を復活できる。



獲物に接触すれば、  
弾んで復活!

カ

# 風に乗れ

上昇体勢サーマル風が  
あれば、少し上がる  
その時

Downを押すと、  
舞い上がる!

Fly higher and higher!  
Fly higher and higher!



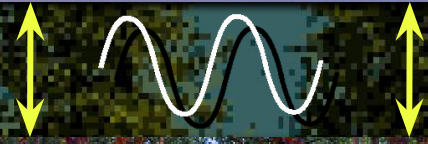
ニ



# ステージの複数ルート: 最上空間

雲が広がり、障害物が少ない。  
宇宙空間を行き来する。  
ステージの一番美しい場面。  
数秒で下がるから、留まるには  
サーマル風と飛翔力が必要。

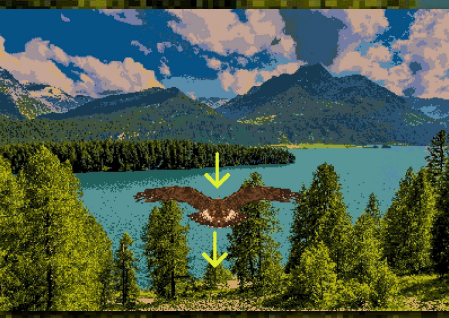
ク



# PUSH AND PULL 飛翔の波を感じる

# 急降下

一瞬で降下して枝等の障  
害物を避けられるが、  
高度回復しにくい。



ス

# 障害物

木や街灯、  
岩などに  
ぶつかると  
少し下がる。



# 最下空間

障害物が増加  
飛行が困難で  
障害物に接触しやすい。





昔、彼は自分の人生全てから逃げた

毎晩、呪われた存在として、自分から逃げるために空を飛んでいる

だが気づくと、自らが置き去りにした我が子のいる窓辺にたどり着いていた

### 基本情報

ジャンル: Indie、奥スクロール・フライング

プラットフォーム: Console、PC

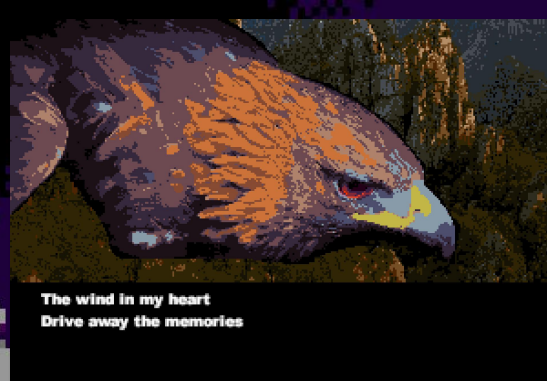
Mode: Offline Single Player

Target User:

- ・感動を与えるストーリー、ゲームセンターのゲームのような操作、レトロなゲームが好きな人
- ・鳥、飛行、空想が気になる人
- ・新たな体験をしたい奥スクロールジャンルが好きなプレイヤー

Selling Point: Story, Retro Art, Flight Gameplay

企画書 作成: アミノブ・エドワード



## マインドモード

飛行の間に、キャラクターの心の声や思いを描いたカットシーンが登場する。

このゲームの操作が「永続的前方動作」であるのは、現実逃避して、自分から逃げ続けると、丸い地球上では最終的にジャーニーのディスティネーションとして元のスタート地点に戻ってしまうというメッセージ。

ファンタジーは現実を反映する。アートスタイルが現実的なドット絵スタイルなのは、ゲームメディア固有の現実逃避性を通して、自分の存在、生き方のかたちへの問いかけ、本当の自分を探す旅を経験してもらいたい。

何度ミスをしても、ゲームオーバーにならずクリアできるゲーム。何回でもプレイして一つのステージで新たな発見があり、ゲーム操作をもっと楽しめるようになる。飛行をコントロールしながらの高度維持で、純粋な飛行と逃避行の体験が魅力。



## サーマル Thermal

現実には、大型の鳥は、体重が重いため、連続的に翼を羽ばたくと、すぐ疲れてしまう。空を自由に飛び回るには、様々な上昇気流を使わなければならない。このゲームシステムは、自己と風との関連性を表現している。

